



Plusieurs réponses possibles – Penser à cocher la version en bas à droite!

	A	B	C	D
1. Pour une lentille mince convergente, le foyer objet est symbolisé par la lettre	F	F'	f'	
2. Le grandissement γ peut avoir pour expression	$\frac{\overline{AB}}{\overline{A'B'}}$	$\frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}}$	$\frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$	$\frac{\overline{OA}}{\overline{OA'}}$
3. Lorsque le grandissement vaut $-1,5$	L'image est droite	L'image est renversée	L'image est plus petite que l'objet	L'image est plus grande que l'objet
4. Une image réelle peut être obtenue avec	Un vidéoprojecteur	Une loupe	Des lunettes de vue	Un œil
5. Pour obtenir une image virtuelle il faut que	$\overline{OF'} = \overline{AO}$	$\overline{OF'} > \overline{AO}$	$\overline{OF'} < \overline{AO}$	
6. La relation de conjugaison peut s'écrire	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA}} - \frac{1}{\overline{OA'}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} + \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{\overline{OA'}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$	$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OF'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$
7. Lorsqu'on modélise l'œil en physique, l'écran représente	La cornée	Le cristallin	La rétine	L'iris
8. Si l'on cache la moitié de l'objet, on observera sur l'écran	La moitié de l'image	L'image entière, deux fois moins lumineuse		
9. Pour obtenir une image nette on peut	Modifier la distance focale de la lentille	Modifier la distance lentille objet	Modifier la taille de l'objet	Modifier la distance lentille écran
10. Un objet de 5,0 mm est placé à 30 cm d'une lentille de distance focale 12,5 cm. L'image a une distance algébrique de :	$1,5 \times 10^{-3}$ m	$2,1 \times 10^{-1}$ m	$-3,6 \times 10^{-3}$ m	$-7,0 \times 10^{-3}$ m



Plusieurs réponses possibles – Penser à cocher la version en bas à droite!

	A	B	C	D
1. La relation de conjugaison peut s'écrire	$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OF'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA}} - \frac{1}{\overline{OA'}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} + \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{\overline{OA'}}$
2. Pour une lentille mince convergente, le foyer objet est symbolisé par la lettre	f'	F	F'	
3. Si l'on cache la moitié de l'objet, on observera sur l'écran	L'image entière, deux fois moins lumineuse	La moitié de l'image		
4. Lorsque le grandissement vaut $+2,0$	L'image est renversée	L'image est droite	L'image est plus grande que l'objet	L'image est plus petite que l'objet
5. Pour obtenir une image nette on peut	Modifier la taille de l'objet	Modifier la distance lentille écran	Modifier la distance focale de la lentille	Modifier la distance lentille objet
6. Le grandissement γ peut avoir pour expression	$\frac{\overline{OA}}{\overline{OA'}}$	$\frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$	$\frac{\overline{AB}}{\overline{A'B'}}$	$\frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}}$
7. Pour obtenir une image virtuelle il faut que	$\overline{OF'} < \overline{AO}$	$\overline{OF'} = \overline{AO}$	$\overline{OF'} > \overline{AO}$	
8. Lorsqu'on modélise l'œil en physique, l'écran représente	L'iris	La cornée	Le cristallin	La rétine
9. Une image réelle peut être obtenue avec	Une loupe	Un œil	Un vidéoprojecteur	Des lunettes de vue
10. Un objet de 8,0 mm est placé à 45 cm d'une lentille de distance focale 15 cm. L'image a une distance algébrique de :	$2,3 \times 10^{-1}$ m	$-4,0 \times 10^{-3}$ m	$4,0 \times 10^{-3}$ m	$8,0 \times 10^{-3}$ m



Plusieurs réponses possibles – Penser à cocher la version en bas à droite!

	A	B	C	D
1. Pour une lentille mince convergente, le foyer objet est symbolisé par la lettre	F	F'	f'	
2. Le grandissement γ peut avoir pour expression	$\frac{\overline{AB}}{\overline{A'B'}}$	$\frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}}$	$\frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$	$\frac{\overline{OA}}{\overline{OA'}}$
3. Lorsque le grandissement vaut $-1,5$	L'image est droite	L'image est renversée	L'image est plus petite que l'objet	L'image est plus grande que l'objet
4. Une image réelle peut être obtenue avec	Un vidéoprojecteur	Une loupe	Des lunettes de vue	Un œil
5. Pour obtenir une image virtuelle il faut que	$\overline{OF'} = \overline{AO}$	$\overline{OF'} > \overline{AO}$	$\overline{OF'} < \overline{AO}$	
6. La relation de conjugaison peut s'écrire	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA}} - \frac{1}{\overline{OA'}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} + \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{\overline{OA'}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$	$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OF'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$
7. Lorsqu'on modélise l'œil en physique, l'écran représente	La cornée	Le cristallin	La rétine	L'iris
8. Si l'on cache la moitié de l'objet, on observera sur l'écran	La moitié de l'image	L'image entière, deux fois moins lumineuse		
9. Pour obtenir une image nette on peut	Modifier la distance focale de la lentille	Modifier la distance lentille objet	Modifier la taille de l'objet	Modifier la distance lentille écran
10. Un objet de 5,0 mm est placé à 30 cm d'une lentille de distance focale 12,5 cm. L'image a une distance algébrique de :	$1,5 \times 10^{-3}$ m	$2,1 \times 10^{-1}$ m	$-3,6 \times 10^{-3}$ m	$-7,0 \times 10^{-3}$ m



Plusieurs réponses possibles – Penser à cocher la version en bas à droite!

	A	B	C	D
1. La relation de conjugaison peut s'écrire	$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OF'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA}} - \frac{1}{\overline{OA'}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$	$\frac{1}{\overline{OF'}} + \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{\overline{OA'}}$
2. Pour une lentille mince convergente, le foyer objet est symbolisé par la lettre	f'	F	F'	
3. Si l'on cache la moitié de l'objet, on observera sur l'écran	L'image entière, deux fois moins lumineuse	La moitié de l'image		
4. Lorsque le grandissement vaut $+2,0$	L'image est renversée	L'image est droite	L'image est plus grande que l'objet	L'image est plus petite que l'objet
5. Pour obtenir une image nette on peut	Modifier la taille de l'objet	Modifier la distance lentille écran	Modifier la distance focale de la lentille	Modifier la distance lentille objet
6. Le grandissement γ peut avoir pour expression	$\frac{\overline{OA}}{\overline{OA'}}$	$\frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$	$\frac{\overline{AB}}{\overline{A'B'}}$	$\frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}}$
7. Pour obtenir une image virtuelle il faut que	$\overline{OF'} < \overline{AO}$	$\overline{OF'} = \overline{AO}$	$\overline{OF'} > \overline{AO}$	
8. Lorsqu'on modélise l'œil en physique, l'écran représente	L'iris	La cornée	Le cristallin	La rétine
9. Une image réelle peut être obtenue avec	Une loupe	Un œil	Un vidéoprojecteur	Des lunettes de vue
10. Un objet de 8,0 mm est placé à 45 cm d'une lentille de distance focale 15 cm. L'image a une distance algébrique de :	$2,3 \times 10^{-1}$ m	$-4,0 \times 10^{-3}$ m	$4,0 \times 10^{-3}$ m	$8,0 \times 10^{-3}$ m